

TruPhysics ist ein junges und innovatives Technologie-Startup, welches sich den Themen Robotik, Simulation und Virtual Reality widmet. Zudem beschäftigt sich TruPhysics mit Machine Learning und autonomen Robotern. Zur Verstärkung unseres Teams suchen wir ab sofort einen **Praktikanten**, **Werkstudenten** oder **Vollzeitangestellten** als:

## Unity 3D Entwickler (m/w/d)

### DU

- Hast bereits Erfahrung in VR sowie AR Applikationen
- Beherrschst Models Rigging, Simulation und Animation aus dem ff
- Bist sehr gut in C# und Python
- Warst schon immer gut in Mathematik (und Physik)
- Hast schon erste Erfahrungen mit KI Verfahren gemacht
- Findest Spieleentwicklung spannend und hast Spaß daran

### Optional

- Im Optimalfall konntest du schon Vorkenntnisse in der Robotik oder einer ähnlichen Branche sammeln

### WIR BIETEN

- Tiefe Einblicke in die Zukunft der Industrie und Service Robotik
- Die einmalige Gelegenheit in einem Deep-tech Startup gemeinsam Erfolge zu feiern und zu wachsen
- Spannende Herausforderungen, tolle Kundenprojekte weltweit und die Möglichkeit, Teil von etwas Großem zu sein

### Außerdem bieten wir dir

- Kostenlose Snacks, Drinks und Kaffee
- Wertvolle Einblicke in die Startup-Szene und die Industrie
- Eine vielversprechende, langfristige Perspektive

### DEINE ROLLE

- Du entwickelst Robotersimulationen und –modelle in einem agilen Team von Entwicklern, Product Ownern und kreativen Köpfen
- Du arbeitest sowohl an langjährigen Produkten sowie an neuen Ideen und Elementen
- Du übernimmst eigene Kundenprojekte
- Du erprobst neue Technologien und führst diese in Abstimmung mit Projektpartnern ein

### KONTAKT

Wenn du ein Teil von TruPhysics werden möchtest, freuen wir uns auf deine aussagekräftige Bewerbung an:



**TruPhysics GmbH**

Michael Hascher

E-Mail: [hascher@truphysics.com](mailto:hascher@truphysics.com)